

**Réponse de la GCC à la question soulevée au cours de la réunion du 24 octobre du
Comité permanent du Sénat de la Sécurité nationale, défense et anciens combattants (SECD)**

Question :

1. Le sénateur Deacon a interrogé la GCC sur les stratégies de recrutement, y compris les défis, comme la dotation dans les endroits éloignés et les collectivités..

Réponse :

La Garde côtière canadienne (GCC) élabore une variété de plans et de stratégies pour attirer et recruter les employés dont elle a besoin maintenant et pour l'avenir. Cela comprend des initiatives de recrutement nationales et des campagnes publicitaires qui visent les postes hautement prioritaires dans l'ensemble de notre organisation.

Notre première action dans le cadre de cette stratégie est la campagne de recrutement de la flotte nationale Tout le monde à bord! – Formulaire de demande d'emploi (hiringplatform.ca). L'objectif de cette campagne de recrutement est de créer une option de dotation de talents prêts à l'emploi pour les gestionnaires d'embauche de la flotte de la GCC tout en augmentant la représentation interne afin qu'elle reflète davantage la population canadienne, y compris les peuples autochtones, les minorités visibles et les personnes handicapées. Par conséquent, la priorité de nomination dans le cadre de ce processus sera accordée aux candidats qui ont déclaré appartenir à un groupe visé par l'équité en matière d'emploi (EE) ou à un groupe visé par l'EE. De plus, cette stratégie de recrutement à long terme vise à rejoindre les personnes vivant dans un éventail de collectivités - rurales, éloignées, et urbaines - qui, historiquement, ont eu peu ou pas d'exposition à la Garde côtière.

La sensibilisation accrue de notre effectif à des aspects précis de notre marché du travail produira une stratégie de recrutement plus agile, innovatrice et compétente dans les années à venir. La Garde côtière canadienne utilisera des renseignements fondés sur des données pour mieux orienter ses activités d'attraction de talents et de recrutement.